**Техническое задание к проекту.**

Будет создана одиночная 2D игра под названием…

Игра будет представлять из себя игру типа “кликер” с различными дополнениями, игра будет создана для мобильных телефонов с ОС Android.

Особенности:

1. Многоуровневая игра
2. Большое количество «монстров» с разными характеристиками по типу:

* Количество жизней
* Наносимый урон
* Внешний облик

1. Возможность прокачки игрового персонажа:

* Увеличение количества жизней
* Наносимого урона
* Покупка разного оружия за внутри игровую валюту

1. Несколько игровых персонажей на выбор, открываются по мере прохождения уровней
2. Возможность открывать кейсы с игровыми предметами за внутри игровую валюту
3. Бонусная система за ежедневный вход в игру
4. Краткое обучение при первом запуске игры

План действий:

1. Создание базовой модели игрового персонажа, за которую и будет играть игрок
2. Создание и оформление игровых карт для уровней
3. Создание базовой модели монстра
4. Создание всевозможных видов оружия, брони
5. Создание графики самой игры, передвижений по меню
6. Реализация системы кейсов (чем он дороже, тем лучше предметы оттуда могут выпадать)
7. Регулирование сложности уровней, настройка появления монстров и их количества
8. Создание дизайна монстра, настройка его силы и брони
9. Музыкальное сопровождение. Как и во время игры, так и в самом меню